

namcot

ドラゴンバスター

とりあつかいせつ めい しよ
取扱説明書



©1984 1987 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED



このたびはナムコット・ゲームカセット「ドラゴンバスター」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。ゲームの楽しみ方をたくさん盛りこんだ、この取扱説明書を、プレイの前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

- 1 若き勇者たちへ キミもドラゴンバスターをめざせ！ 1
- 2 ものがたり 平和な王国に、ドラゴンの魔の手がのびる！ 2
- 3 登場キャラクター クロービスの前に立ちはだかる魔物たちだ！ 4
- 4 ゲーム進行 ドラゴンを倒し、セリア姫を無事に救い出せ 6
- 5 操作法 2段ジャンプのマスターがクリアのカギだ！ 8
- 6 アイテム アイテムの効果を100%生かして戦おう！ 12
- 7 必勝テクニック この荒ワザで、魔物たちをノックアウトだ！ 18
- 8 使用上の注意 機器は、やさしくあつかってあげようね 21

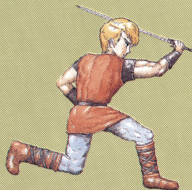


Dragon Buster

さあ、この剣^{つるぎ}を取るがよい！
いにしえより伝^{つた}わる このエクスカリバーを！！
禍^{わざわい}をもたらず精霊^{せいれい}をしりぞけ
邪悪^{じゃあく}なる魔竜^{ドラゴン}を討^うち果た^はさんとするのなら
愛^{あい}と勇気^{ゆうき}のこめられし その鋒^{きつさき}が
冥府^{めいふ}の闇^{やみ}を斬^きり裂^さくとき
王国^{おうこく}にふたたび光^{ひかり}みちあふれ
人々^{ひとびと}は汝^{なんじ}をドラゴンバスターと称^なえるであろう



2 ものがたり

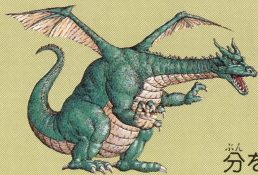


まだ森や湖の精霊たちが人間と共存していた頃のお話です。

ローレンス王国という美しい国に1人の若者がおりました。名をフロービスといいます。彼は王国の親衛隊長の息子でありながら乱暴者で、ケンカがたえませんでした。父親はそんなフロービスを見るに見かねて勘当してしまいました。帰る家も友人も失ったフロービスは、ひとり放浪の旅に出るのでした。

さて、ローレンス王国からほど近い山の中、1匹のドラゴンがおりました。元々は神の使いでしたが、自分の力を過信したドラゴンは謀反をくわだて、神の国を追放されたのです。

へい わ おう こく ま て 平和な王国に、ドラゴンの魔の手がのびる！



ところがドラゴンは反省するどころか、今度は人間界を支配しようと考えました。世界で最も美しい国、ローレンス王国がねらいです。ドラゴンは王国にせめこみ、王女セリアを人質にして、自分を新しい王にするよう要求したのです。

この話を風のたよりに聞いたクロービス。セリアの美しさと優しさに秘かな想いをよせていた彼にとってもつらいことでした。クロービスはセリアと故郷を守るため、打倒ドラゴンを決意します。長く厳しかった旅は、クロービスを強く優しい若者へと変えていたのです。そしてクロービスは再び旅立ちます。そう、「ドラゴンバスター」の旅に！



3 登場キャラクター

● ルームガーダー



ウィザード

魔法で空中剣をあやつり、同時にファイアボールを撃って攻撃してきます。

スケルトン

剣を振りまわすドクロの剣士。クローピスのファイアボールは通じません。



ファフネル

小型の恐竜型ドラゴン。パイタリティーが高く、火炎攻撃が得意です。

クロービスの^{まえ}前に^{まもの}たちはだかる魔物たちだ！

ビショップ

たいていの場合はオノ
で攻撃しますが、とき
にはファイアボールも撃ってきます。



●行く手をはばむモンスター

ゾンビ

剣では倒すこ
とができない
悪霊です。



シーフ

スーパースウ
オードを盗ん
でゆきます。



ゴーレム

コン棒を振りま
わす、呪いのか
かった土人形。



ケープシャーク

迷路に長時間いると出現し
かみついてきます。



4 ゲーム進行

■ゲームの目的

クロービスを操作して、せまる敵を倒しながらドラゴン山をめざして下さい。ドラゴンをやっつけてお姫様（セリア）を救うことがあなたの使命なのです。ドラゴンを倒すと1ラウンドクリアで、侍女を3ラウンドごとに救い、12ラウンドめでお姫様を助け出すことができます。

■マップモード(地上)

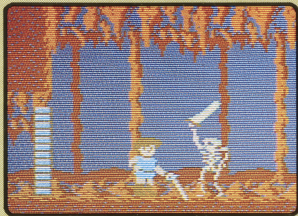


▲スタート

- ①ゲームがスタートすると、まずマップモードになりますので、画面左下の城を出発し、右上のドラゴン山に向かって下さい。
- ②森や門がじゃまをして通れないところもあります。うまく道を選んで行きましょう。

ドラゴンを倒し、セリア姫を無事に救い出せ

■ 洞窟モード



- ① 山や廃虚につくと洞窟モードに変わりますから、出口を探して脱出して下さい。
- ② ルームガーダーのいる部屋に入ると扉がしまり、ルームガーダーを倒さないと扉は開きません。また、倒すことによって、いろいろなア

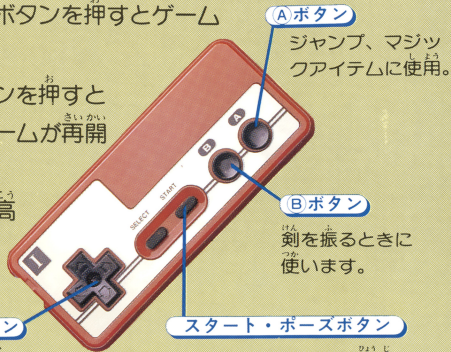
イテムや出口を見つけることができます。

- ③ 敵の攻撃を受けるとバイタリティーが減り、0になるとゲームオーバーです。ただし洞窟を脱出すると一定量回復し、ラウンドをクリアすれば満タンの状態にもどります。



5 コントローラーの使い方

- スタートボタンを押すとタイトル画面に移ります。
タイトル画面のときスタートボタンを押すとゲームが始まります。
- ゲームの途中でスタートボタンを押すと一時中断、もう一度押せばゲームが再開されます。
- リセットボタンを押しても最高経験値 (H I - E X P.) は消えません。

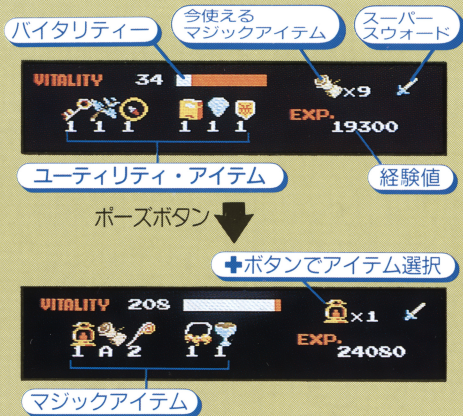


+ ボタン
主人公の移動・アイテム選択に使います。

スタート・ポーズボタン

マジックアイテムの表示。

■画面表示



●画面の下に出る表示は左のとおりです。

●画面の左下のアイテムは、プレイ中だとユーティリティ・アイテム、ポーズをかけるとマジックアイテムが表示されます。

●マジックアイテムは、ポーズをかけてから+ボタンで選んで下さい。今、使えるものが右上に出ます。



■クロービスの操作

マップモード

＋ボタンでクロービスを進ませて下さい。
道が分かれているところではクロービスが止まりますから、進みたい方向を＋ボタンで選んで下さい。

歩く

＋ボタンを進む方向に入れて下さい。

走る

2回続けて＋ボタンを押すと速く進むことができます。

しゃがむ

床の上で＋ボタンを下に押すとしゃがみます。

昇る・降りる

クサリのあるタテ通路では、＋ボタンで上下に移動できます。ヨコ通路に移るとき以外に＋ボタンを左右に入れると、落下してしまいますよ。



2^{だん}ジャンプのマスターがクリアのカギだ！

ジャンプ ①ボタンを押すと、止まっ^とているときは真上^{まうえ}に、移動中はその方向へななめにジャンプします。くさりへ移るときはジャンプしてわたって下^{くだ}さい。また2回^{うつ}続けて押すと、高く2段^{たか}にジャンプします。



剣を振る ②ボタンを押すと剣^{けん}を振り^ふります。18ページに威力^{いりよく}をアップさせる使い方^{つか}がの^{かた}っていますから、そちらもよく読^よんで下^{くだ}さい。

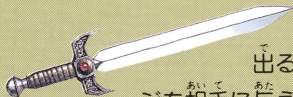
マジックアイテム シャガんだ状態^{じょうたい}で①ボタンを押すと、マジックアイテム^{マジックアイテム}を使^{つか}えます。アイテムの選^{せん}択^{たく}は9ページ、種^{しゅ}類^{るい}は14、15ページにのっています。



6 スーパースウォードと即効アイテム

- アイテムには、即効・マジック・ユーティリティの3種があります。ルームガーダーを倒すと出現しますから、2段ジャンプで取って下さい。
- 右ページにあるのが即効アイテムです。取るとその場ですぐに使われ、画面下にストックされません。

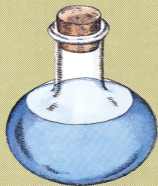
■ スーパースウォード



アイテム以外にスーパー^{いがい}スウォードが
出るときもあります。普通^{ふつう}の剣^{けん}より多く^{おお}ダメージ^{あいて}を相手に^{あた}与えることができる強力^{きょうりよく}な剣^{けん}です。

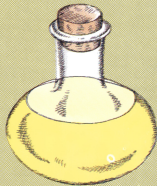
と取ると画面表示^{がめんひょうじ}の右上^{みぎうえ}にストックされますが、ときどきシーフ^{ぬす}が盗ん
でゆくことがありますので、気^きをつけて下^{くだ}さい。

アイテムの効果を100%生かして戦おう！



薬びん(青)

クロービスの、
バイタリティー
を一定の量だけ
回復させます。



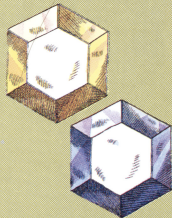
薬びん(黄)

青の薬びんとは
反対に、バイタ
リティーを減ら
します。



キノコ

バイタリティー
の容量を一定量
ふやしてくれる
アイテムです。



宝石(青・黄)

EXP (経験値)
を青色は50、黄色
は100 ずつアップ
します。

■マジックアイテム

●マジックアイテムは、主に敵の攻撃に使うもので、取った数だけストックされます。使うときはアイテムを選び（選び方は9ページにのっています）、しゃがんでAボタンを押して下さい。



スクロール

ファイアボールを一発撃つことができる巻き物です。



ロッド

敵をつきぬけてゆくサンダーボルトを撃つことができます。



ランプ

たくさんの火柱を発することができる強力な魔法です。

アイテムを^{えら}選び、しゃがんで^おAボタンを押せ



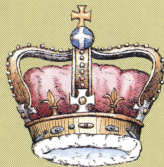
アミュレット

画面内の敵を一瞬で石に変えて、動けなくすることができます。



指輪

地震を起こして、歩いている敵にダメージを与えます。



王冠

地震と同時に、雷を発生させて、空中の敵にも効果を与えます。



聖杯

その迷路から、マップモードへワープする脱出用アイテムです。

■ユーティリティ・アイテム

●ユーティリティ・アイテムは、持っているだけで、または使う場所^{つかもばしょ}に来ると自動的に効力^{きどうりき}を発するアイテムです。武器^{ぶき}ではありませんが、持っている^もとクリアに大変役^{たいへんやく}に立つものばかりです。

水晶

いちどとお一度通^{みち}つてとぎれた道に、
にじ虹^{にじ}をかけて再び通^{つうか}過^かでき
るようにします。



カギ



マップ上^{じょう}にあ
る門^{もん}を開^あけて
つうか通過^{つうか}できます。



薬草

バイタリティーが0に
なると、128までもど
してくれます。

これさえあればクリアはうんと楽になるぞ！



オノ

マップにある森の
木を切って、通る
ことができます。

シールド

敵から受けるダ
メージを、減ら
してくれる盾で
す。



コンパス

赤い針が出口の
ある方向を指し
てくれます。

日記帳

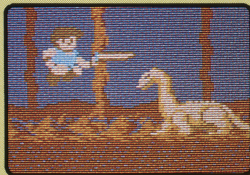
これを持っている
とコンティニュー
プレイができます。



7 必勝テクニック

■カブト割り

ジャンプ中に \oplus ボタンを下に入れて、剣を使うと、剣を水平に出したまま落下します。この状態で攻撃すると、敵に強力なダメージを与えることができます。



■垂直斬り

2段ジャンプしたときも同じ操作で、威力を強力にできます。こちらの技の方が簡単ですが、剣は下に向きますので、敵とあいうちになりやすいのが欠点です。



この荒ワザで、魔物たちをノックアウトだ！

■ドラゴンのここを狙え！

ドラゴンには必ず弱点があります。切りつけたときに赤くなる部分がそうで、そこを狙って攻撃すれば、効果的にダメージを与えることができます。



■敵の性質をつかんでおこう！

敵の特徴をマスターしながら戦いましょう。剣で倒せない敵、マジックアイテムが通用しない敵、バイタリティーが高い敵などを知っておくと有利なのはもちろんです。



■こうして難関を突破せよ！

●もし、あなたが本当にこの試練に打ち勝ちたいと思うなら、次のことに注意すればよいでしょう。

①バイタリティーの容量は、経験値（E X P.）が高いほど大きくなります。弱い敵を倒して経験値をかせぎましょう。

②2段ジャンプは、ボタンを続けて押すタイミングがポイントです。慣れないと少々てこずりますが、基本テクニックですので、ぜひマスターして下さい。

③洞窟モードは複雑な迷路になっています。道順をマップに作ってみるのもよい方法です。

④マップモードもラウンドが進むと、いろいろワナがありますからメモしておくとい次のプレイのとき便利です。



1984年に発表されるや、たちまちゲームセンターの人気を独占した、あの「ドラゴンバスター」が、皆様の熱いご要望におこたえして、ついにファミコン用ソフトになりました！

忠実に再現した画面は迫力満点。さらにアーケード版にはなかった、魔法のアイテムの数々、ニューモンスターたちが勢ぞろいして、よりスリリングなアクション・アドベンチャーが楽しめます。さあ、キミも、「ドラゴンバスター」をめざして、冒険の旅に出発しましょう！！

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等
は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。

「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

株ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榑町2-1-60 ☎横浜045(542)8761